

Tim Nelke

14.01.1999 in Viersen
Schrieverspfad 6, 41516 Grevenbroich
+49 152 24804632

timnelke.com 
tim.nelke@outlook.com 
itshoro 

BILDUNG

Hochschule Niederrhein, Krefeld

B. Sc. Informatik

Notendurchschnitt · 1,8
10/2018 – 08/2021

Heinrich Heine Universität,

Düsseldorf

10/2017 – 09/2018

Lise Meitner Gymnasium, Anrath

Abitur

2009 - 2017

IT-KENNTNISSE

Programmiersprachen

JavaScript, Typescript, HTML &
CSS, PHP, Python, C#

DevOps

Git, Agile (SCRUM, SCRUMBAN,
Kanban), CI/CD (GitHub & GitLab),
Unit tests, End-to-end tests

Tools & Frameworks

npm, React, Next.js, Tailwind CSS,
Symfony, Vitest, Playwright,
PHPUnit, React Testing Library,
Docker

Datenbanken

MongoDB, PostgreSQL, SQLite,
MariaDB, MySQL

ZERTIFIKATE

ISTQB Certified Tester Foundation Level 3.1

Ausgestellt · 08/2023
Zertifikats-ID · 23-CTFL-231953-01

ITIL 4 Foundation Certificate in IT Service Management

Ausgestellt · 05/2024
Gültig bis · 05/2027
Zertifikats-ID: GR671646858TN

BERUFSERFAHRUNG

publicplan GmbH

09/2021 – Heute

Vollzeit · Professional Software Developer

- Zentraler technischer Ansprechpartner für interne und externe Stakeholder für das Wirtschafts-Service-Portal.NRW
- Pflege, Wartung und Weiterentwicklung diverser Microservices auf Basis von Next.js, Symfony und weiterer Frameworks
- Planung und Umsetzung diverser Proof of Concepts, bspw. in den Bereichen der Registermodernisierung, Nutzerauthentifizierung, SEO und Performance Optimierung
- Durchführung und Wartung von Deployments mittels infrastructure as code in Cloud Umgebungen
- Kontinuierliche Verbesserung von CI/CD Pipelines, Docker Images und Secret Management

Limegreen IT

02/2021 – 05/2021

Praktikum · Full-Stack Web Developer

- Konzeption, Planung und Umsetzung eines performanten Webauftritts mit Next.js
- Incremental Static Regeneration mit Data Fetching von Instagram API
- Kundengespräche

Sprachen

Deutsch (Muttersprache),
Englisch (verhandlungssicher)

Hobbies

Programmieren, Betreiben eines
Homelabs, Spielentwicklung, 3D-
Modellierung, Grafikdesign, Gaming

MakerSpace

12/2020 – 02/2021

Studentische Hilfskraft

- Betreuung von Studenten, sowie Einweisung in 3D-Drucker Nutzung
- Entwicklung einer Zutrittsverwaltungssoftware
- Betreuung eines Workshops zum Thema 3D-Drucker-Bau

Hochschule Niederrhein

10/2019 – 02/2020

Studentische Hilfskraft · Tutor

- Betreuung von Erstsemester-Studenten sowie zentraler Ansprechpartner
- Administration eines Lernkurses auf der digitalen Lernplattform moodle
- Technischer Support von Studenten und Dozenten

eEvolution GmbH

01/2019 – 02/2019

Werkstudent · C# Developer

- Weiterentwicklung einer ERP Software für mittelständige bis große Unternehmen
- Agile Entwicklung (SCRUM)